



Ligue de  
Bretagne  
des échecs



Ligue Centre Val de Loire  
du Jeu d'Échecs



LIGUE DE NORMANDIE  
DES ÉCHECS



Ligue des Echecs  
des Pays de la Loire

# Règlement des rencontres inter-ligues BRE – CVL – NOR – PDL 24-25 mars 2018

<b>Préambule</b> .....	<b>2</b>
<b>1. Organisation générale</b> .....	<b>2</b>
1.1. Participants.....	2
1.2. Déroulement de la compétition .....	2
<b>2. Organisation de la compétition</b> .....	<b>2</b>
2.1. Arbitrage et Direction de la compétition .....	2
2.3. Locaux et matériel .....	2
<b>3. Déroulement des matches</b> .....	<b>2</b>
3.1. Règles du jeu.....	2
3.2. Matches et cadences .....	3
Cadence lente .....	3
Cadence rapide.....	3
Blitz .....	3
3.3. Attributions des couleurs .....	3
3.3.a) Demi-finales .....	3
3.3.b) Finales et petite finale .....	3
3.4. Feuille de match .....	3
3.5. Composition des équipes .....	4
3.6. Litiges .....	4
<b>4. Résultats / classements</b> .....	<b>4</b>
4.1. Points de match .....	4
4.2. Points de rencontre.....	4
<b>Annexe 1 : feuilles de match</b> .....	<b>5</b>
Cadence lente .....	5
Cadence rapide et blitz .....	6
<b>Annexe 2 : clauses particulières</b> .....	<b>7</b>
Organisation .....	7
Lieux des rencontres .....	7
Arbitrage .....	7
Horaires .....	7

# Préambule

L'objectif de ces rencontres est de faire s'opposer les meilleurs jeunes de chacune des quatre ligues et créer un moment de convivialité autour d'un évènement sportif.

Toutes les rencontres sont homologuées Fide (sauf les parties en chess 960).

Lorsqu'un point n'est pas précisé dans ce règlement, il convient alors de se référer au règlement du championnat de France jeunes interclubs.

## 1. Organisation générale

### 1.1. Participants

Quatre ligues (BRE, CVL, NOR et PDL) présentent chacune une équipe de 8 joueurs.

### 1.2. Déroulement de la compétition

La compétition se déroule selon un système coupe (demi-finales puis finale et petite finale).

Le tirage au sort des demi-finales (matches et couleurs) est réalisé en présence des joueurs le samedi 24 mars à 13h40.

## 2. Organisation de la compétition

### 2.1. Arbitrage et Direction de la compétition

L'arbitre de la compétition est responsable de l'évolution de l'ensemble des rencontres, il peut se faire assister par des arbitres adjoints désignés sur le lieu de la compétition et présentés aux joueurs avant les rencontres.

### 2.3. Locaux et matériel

Les locaux et le matériel des rencontres sont mis à disposition par l'organisateur.

## 3. Déroulement des matches

### 3.1. Règles du jeu

Les règles de la Fédération Internationale des Échecs et de la Fédération Française des Échecs en vigueur à la date de la compétition sont applicables à toutes les parties.

Les parties effectivement jouées, même si un forfait administratif aura été prononcé ultérieurement, sont comptabilisées pour le classement Elo National.

Les parties jouées à une cadence suffisante sont comptabilisées pour l'Elo FIDE.

L'Elo pris en compte est le dernier publié par la FIDE ou en cas d'absence, par la FFE.

Pour les joueurs non classés, on procédera comme indiqué dans les Règles générales.

## 3.2. Matches et cadences

Chaque rencontre (demi-finale, finale ou petite finale) est composée de 7 matches :

- Un match en cadence lente
- Un match en cadence rapide
- Un match en cadence rapide (chess 960)
- Deux matches en blitz
- Deux matches en blitz (chess 960)

Les positions de chess 960 sont tirées au sort par l'arbitre et communiquées aux capitaines des équipes avant le début du premier match en cadence rapide.

### Cadence lente

Les matches se jouent à la cadence de 1h + 30"/coup sur les échiquiers 1 à 6 et 40' + 10"/coup sur les échiquiers 7 et 8 (deux parties avec couleurs alternées)

### Cadence rapide

Les matches se jouent à la cadence de 12' + 3"/coup sur les échiquiers 1 à 8.

### Blitz

Les matches se jouent à la cadence de 3' + 2"/coup sur les échiquiers 1 à 8.

## 3.3. Attributions des couleurs

Pour le match en cadence lente, les couleurs sont attribuées comme indiqué ci-dessous.

Les couleurs sont alternées ensuite pour chaque match.

### 3.3.a) Demi-finales

L'équipe première tirée au sort a les Blancs sur les échiquiers 1, 3, 5 et les Noirs sur les échiquiers pairs 2, 4 et 6.

L'équipe première nommée a les blancs aux échiquiers 7 et 8 pour la première partie et les noirs pour la deuxième.

### 3.3.b) Finale et petite finale

Si les équipes se rencontrant ont joué avec des couleurs différentes au premiers échiquier, alors l'équipe qui a joué en demi-finale avec les Blancs au premier échiquier prend cette fois les Noirs au premier échiquier (et ainsi de suite).

Sinon, les couleurs sont déterminées comme en demi-finale (le première équipe tirée au sort a les Blancs au premier échiquier).

## 3.4. Feuille de match

Les capitaines d'équipes doivent remettre leur liste à l'arbitre au moins 15 minutes avant l'heure prévue pour le début de la partie de cadence lente.

Les compositions des équipes peuvent être modifiées par les capitaines avant chaque partie, remises au plus tard à l'arbitre 5 minutes avant le début prévu de la rencontre (si aucune liste n'est remise à l'arbitre, la composition de la partie précédente est conservée).

### **3.5. Composition des équipes**

Les règles de composition des équipes sont celle du championnat de France jeunes interclubs, avec ces exceptions :

- Chaque équipe devra comporter au moins deux féminines (forfait administratif avec la marque de -1 en cas de non-respect).
- Les articles 3.7.D) et 3.7.G) ne s'appliquent pas.

Le placement des joueurs sur les échiquiers 7 et 8 reste libre quel que soit le nombre de parties jouées.

### **3.6. Litiges**

Une Commission d'Appels est mise en place au début de la compétition composée de :

- Un représentant de chaque Ligue ;
- L'arbitre de la compétition avec voix consultative.

## **4. Résultats / classements**

### **4.1. Points de match**

Les points de match sont décomptés comme en championnat de France jeunes interclubs :

- En cadence lente : 2 points par partie pour les échiquiers 1 à 6 et un point par partie pour les échiquiers 7/9 et 8/10
- En cadence rapide et en blitz : 2 points par partie pour les échiquiers 1 à 8.

### **4.2. Points de rencontre**

Au total, 12 points sont distribués à chaque rencontre.

Chaque match rapporte :

- En cadence lente : 4 points pour une victoire, 2 points pour un match nul, 0 point pour une défaite
- En cadence rapide : 2 points pour une victoire, 1 points pour un match nul, 0 point pour une défaite
- En blitz : 1 points pour une victoire, 0,5 points pour un match nul, 0 point pour une défaite

L'équipe ayant remporté le plus de points de match est déclarée vainqueur de la rencontre.

En cas d'égalité, on considère alors dans cet ordre :

- Le résultat du match en cadence lente
- Le résultat du premier match en cadence rapide
- Le résultat du deuxième match en cadence rapide
- ...
- La moyenne d'âge (l'équipe la plus jeune est déclarée vainqueur).

# Annexe 1 : feuilles de match

Cadence lente



## FÉDÉRATION FRANÇAISE DES ÉCHECS RENCONTRES INTER-LIGUES BRE - CVL - NOR - PDL



DATE	LIEU

MATCH

CLUB AVANT LES BLANCS SUR LE PREMIER ÉCHIQUIER					S
Nom et prénom	Code FFE	Né le	Elo	R	
1 B					
2 N					
3 B					
4 N					
5 B					
6 N					
GAIN : 2 - PERTE : 0 NULLE : X (pas comptabilisé) - Forfait : -2 ou 0 suivant le cas					
7 B					
8 B					
9 N					
10 N					
GAIN : 1 - PERTE : 0 NULLE : X (pas comptabilisé) - Forfait : -1 ou 0 suivant le cas					

Capitaine :

Arbitre :

CLUB AVANT LES NOIRS SUR LE PREMIER ÉCHIQUIER					S
Nom et prénom	Code FFE	Né le	Elo	R	
1 N					
2 B					
3 N					
4 B					
5 N					
6 B					
GAIN : 2 - PERTE : 0 NULLE : X (pas comptabilisé) - Forfait : -2 ou 0 suivant le cas					
7 N					
8 N					
9 B					
10 B					
GAIN : 1 - PERTE : 0 NULLE : X (pas comptabilisé) - Forfait : -1 ou 0 suivant le cas					

Capitaine :



FÉDÉRATION FRANÇAISE DES ÉCHECS  
RENCONTRES INTER-LIGUES BRE - CVL - NOR - PDL



DATE	LIEU

MATCH

CLUB AYANT LES BLANCS SUR LE PREMIER ÉCHIQUIER				S
Nom et prénom	Code FFE	Né le	Elo	R
1 B				
2 N				
3 B				
4 N				
5 B				
6 N				
7 B				
8 N				

GAIN : 2 - PERTE : 0 NULLE : X (pas comptabilisé) - Forfait : -2 ou 0 suivant le cas

CLUB AYANT LES NOIRS SUR LE PREMIER ÉCHIQUIER				S
Nom et prénom	Code FFE	Né le	Elo	R
1 N				
2 B				
3 N				
4 B				
5 N				
6 B				
7 N				
8 B				

GAIN : 2 - PERTE : 0 NULLE : X (pas comptabilisé) - Forfait : -2 ou 0 suivant le cas

Capitaine :

Arbitre :

Capitaine :

## Annexe 2 : clauses particulières

### Organisation

Les rencontres inter-ligues des 24 et 25 mars 2018 sont organisées par la Ligue de Bretagne.

### Lieux des rencontres

Les rencontres auront lieu à l'hôtel ibis Rennes Beaulieu à Cesson-Sévigné (35).

### Arbitrage

L'arbitre des rencontres est Pascal AUBRY (AF3), il pourra se faire assister d'arbitres adjoints désignés sur le lieu de la rencontre et présentés aux joueurs avant chaque match.

### Horaires

Samedi 24 mars 2018 (demi-finales)	Dimanche 25 mars 2018 (finale et petite finale)
13h30 : accueil	9h : partie lente
14h : partie lente	12h15 : repas
17h15 : partie rapide n°1	13h : partie rapide n°1
17h50 : partie rapide n°2 (chess 960)	13h30 : partie rapide n°2 (chess 960)
18h : temps libre	14h15 : blitz n°1
18h30 : repas	14h35 : blitz n°2
19h30 : blitz n°1	14h55 : blitz n°3 (chess 960)
19h50 : blitz n°2	15h15 : blitz n°4 (chess 960)
20h10 : blitz n°3 (chess 960)	16h : remise des prix
20h30 : blitz n°4 (chess 960)	
20h50 : fin de la première journée	