



Ligue de
Bretagne
des échecs

Direction Technique Régionale

Projet « jeu hybride »

24 octobre 2022



<https://echecs-bretagne.fr>

Ordre du jour

- Motivations et objectifs
- Le jeu en ligne c'est quoi ?
- Compétitions cibles
- Démarche de la Ligue
- Homologation des lieux de jeu
- Formation des arbitres
- Expérimentation
- Calendrier



Motivations et objectifs

Motivations



- **Protection de l'environnement et économie**

- Limiter les déplacements motorisés

- **Promotion**

- Diversifier l'offre aux joueur·euse·s sans surcharger le calendrier fédéral

- **Intégration**

- Permettre l'accès à la compétition à des joueur·euse·s handicapé·e·s
- À terme, Intégration des DOM-TOM dans les championnats fédéraux ?



Objectifs

- **Proposer des événements en ligne dans un cadre maîtrisé**



- **Homologuer les compétitions pour les classements de la Fide**



Le jeu en ligne c'est quoi ?

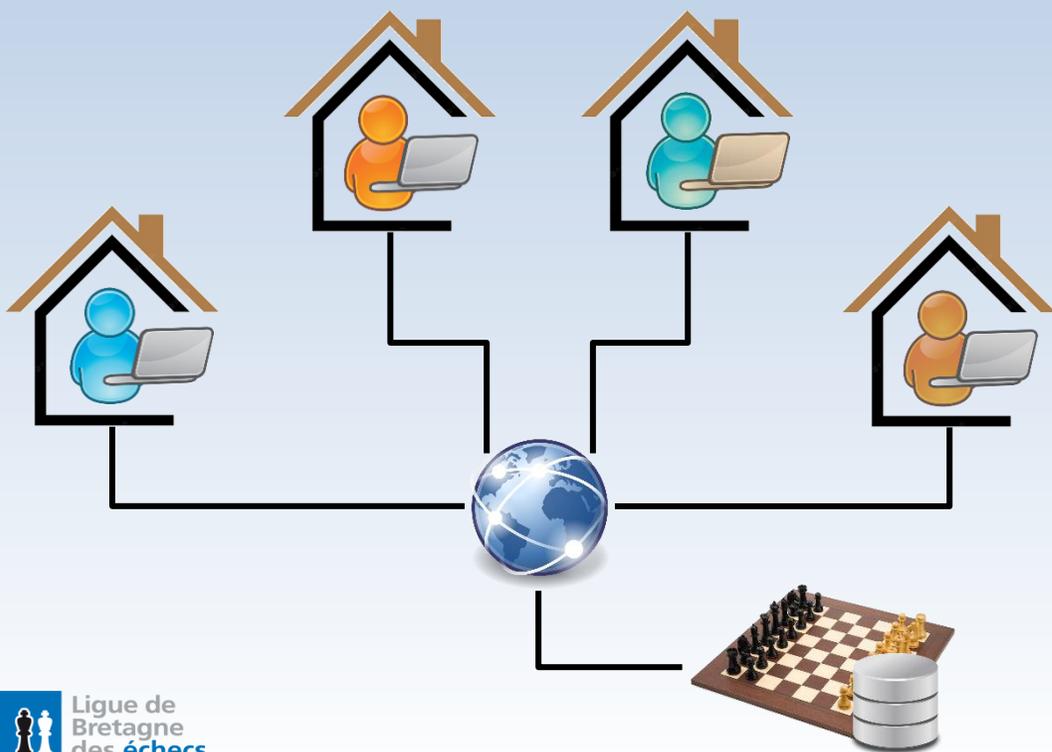
- **Échecs en ligne = échecs sur internet**
 - Règlement édicté par défaut par la plateforme de jeu
 - Lichess, Chess.com, Tornelo, ...
 - Pas d'homologation
- **Deux modes de jeu avec arbitrage**
 - Échecs en ligne avec supervision (règles du jeu en ligne partie IIIa)
 - Échecs en ligne hybrides (règles du jeu en ligne partie IIIb)



Mode non supervisé vs mode supervisé

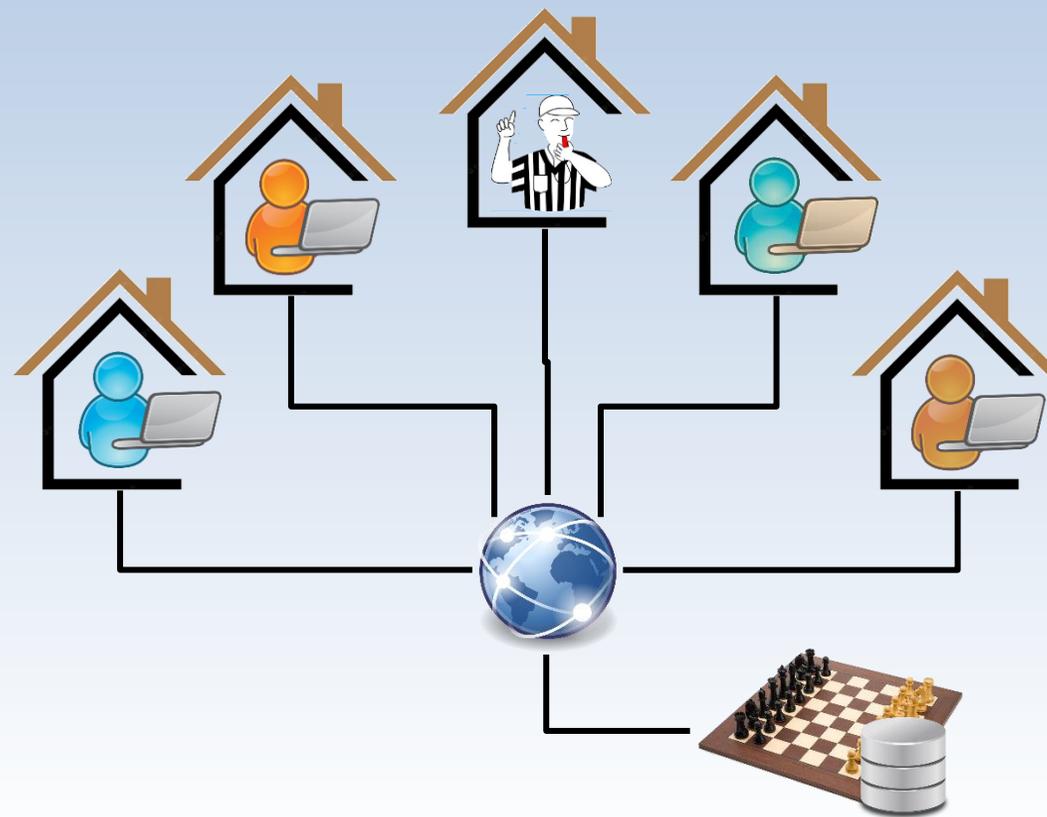
Échecs en ligne non supervisé

Pas de supervision



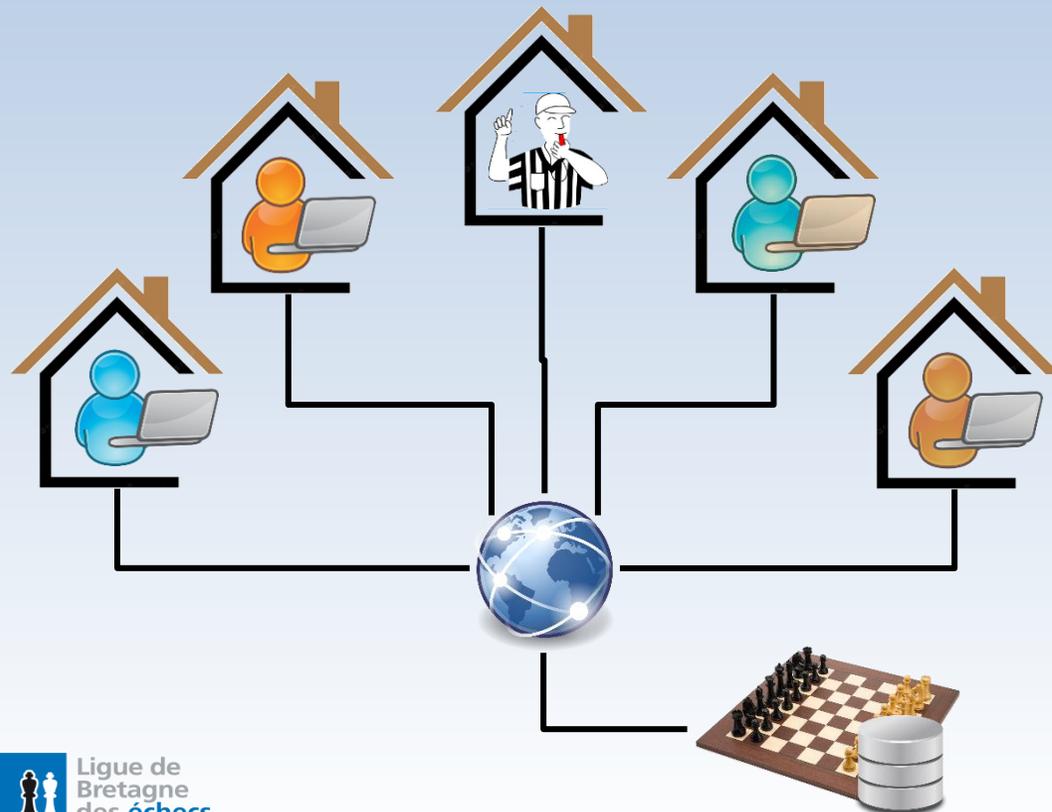
Échecs en ligne supervisés

Supervision par un-e arbitre à distance

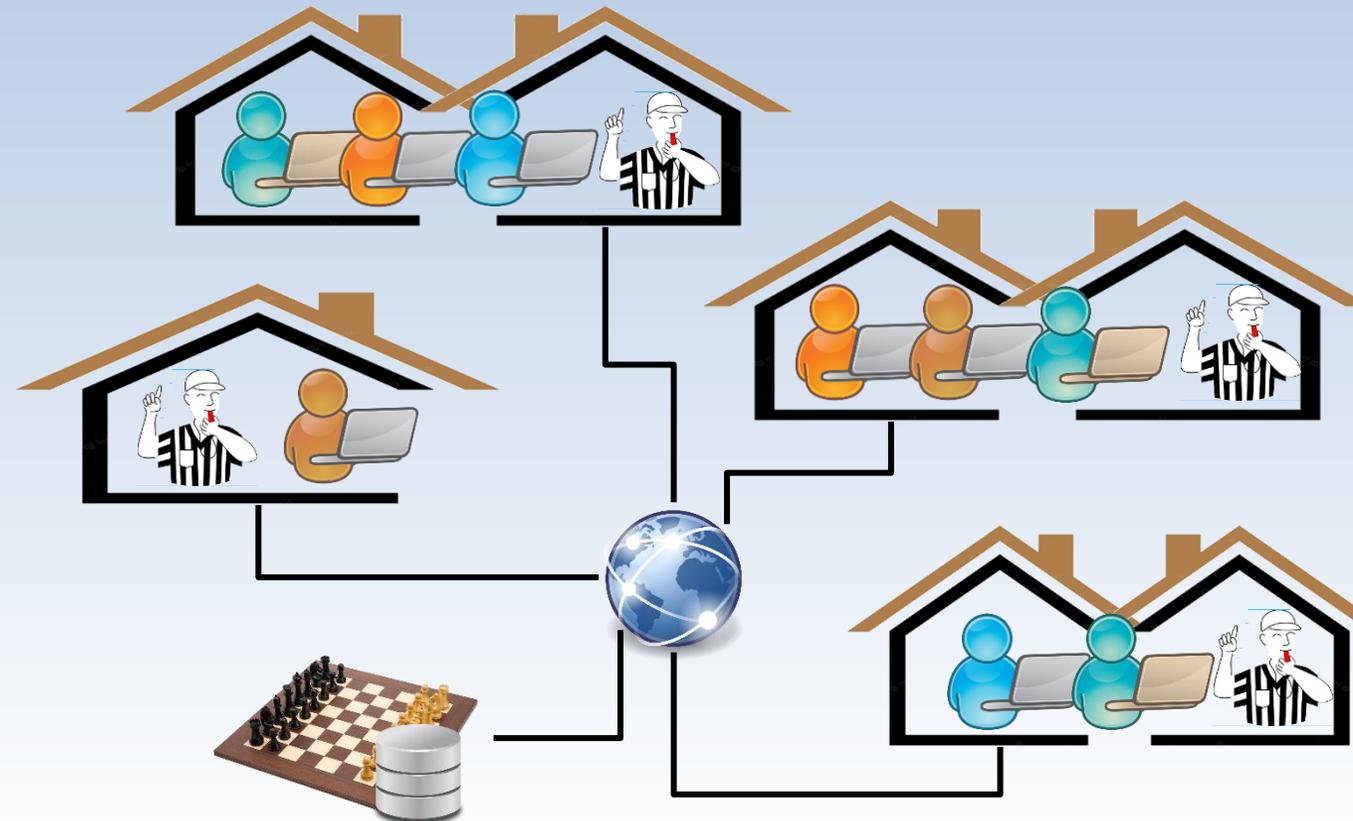


Mode supervisé vs mode hybride

Échecs en ligne avec supervision
Supervision à distance par un·e arbitre



Échecs en ligne hybrides
Supervision par un·e arbitre local·e



Deux compétitions cibles

- **Championnat de Bretagne toutes catégories**
 - Compétition individuelle
 - Qualificatifs en ligne
 - en plus des championnats départementaux classiques
 - Cadence rapide (non déterminée, tournoi sur une soirée)
- **Coupe de Bretagne des clubs**
 - Équipes de 4 joueur·euse·s
 - Cadence lente (1h + 30"/cp)
 - Compétition en semaine (soirée)



Démarche de la Ligue

- **Impliquer la Fédération**

- Accompagnement auprès de la Fide pour l'homologation
- Conseils techniques à la mise en place
- Aide à l'utilisation de la plateforme de jeu
- Nombreux contacts et réunions préliminaires

- Eloi RELANGE, Pierre LAPEYRE, Denis REGAUD, Jordi LOPEZ, Erick MOURET, Stéphane ESCAFRE

- **Impliquer les clubs et les arbitres**

- Présentation du projet et sensibilisation
- Formation à l'arbitrage hybride
- Création de lieux de jeu

- **Motiver les joueur·euse·s**



Homologation des lieux de jeu

• Procédure

- Dépôt d'un dossier de demande d'homologation
 - par les clubs, les comités, la Ligue
- Homologation par la Direction Technique de la Ligue
- Validité : un an (phase pilote)
- Pour un nombre de joueur·euse·s et d'arbitres

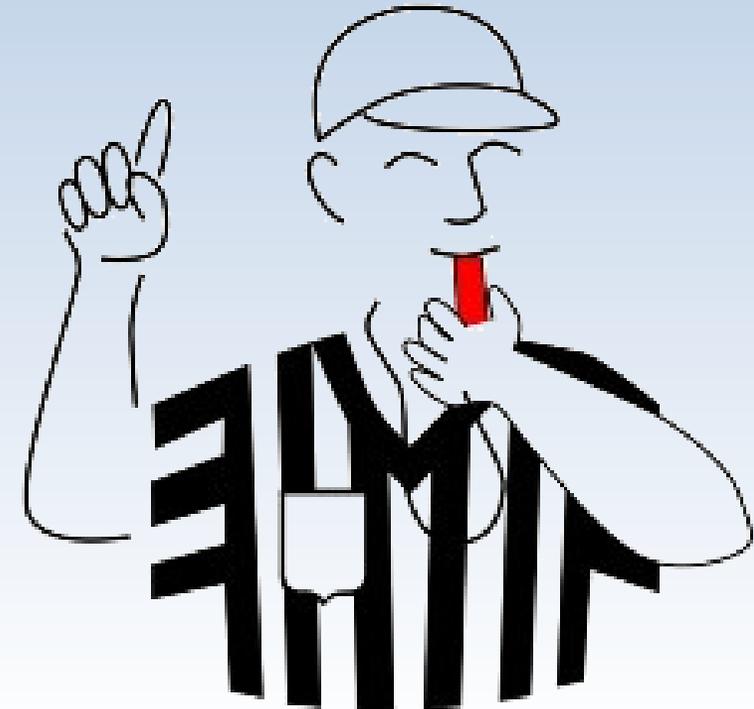
• Conditions

- Connectivité à internet
 - Fournie par l'organisateur·trice local·e
 - Déroulement des parties et surveillance vidéo
 - Débit minimal (test préalable)
- Surveillance vidéo
 - Retransmission en continu



Formation des arbitres

- **FIDE Online Chess Regulation Rules (IIIb)**
 - Absentes du programme de formation des arbitres fédéraux
- **Article III b 17.10 des règles du jeu en ligne**
 - Les arbitres doivent être capables d'expliquer aux joueur·euse·s chaque point des règles du jeu en ligne de la FIDE
- **Formation en ligne (visioconférence en soirée)**
 - Organisée par la Direction Technique régionale
 - Entre le 5 et le 16 décembre 2022
- **Nécessaire pour officier en tant qu'Arbitre en Chef·fe Local·e (ACL)**
 - Pour les arbitres titré·e·s (AFC, AFO ou AFE)
 - Maîtrise des règles du jeu hybride
 - Maîtrise de l'utilisation de la plateforme Tornelo
- **Nécessaire pour officier en tant qu'Arbitre Technique Local·e (ATL)**
 - Pour les licencié·e·s A majeur·e·s
 - Maîtrise de l'utilisation de la plateforme Tornelo



Expérimentation

- **Sur la plateforme Tornelo**
- **Une rencontre interclubs (6 jan 2023)**
 - Partie lente sur une soirée
 - 2 ou 4 équipes de 4 joueur·euse·s
- **Un tournoi individuel (20 jan 2023)**
 - Parties rapides sur une soirée
 - Au moins un lieu de jeu par département
12 joueur·euse·s par salle
- **Retour d'expérience**
 - Décision du Comité Directeur
sur la suite à donner



Calendrier

24 oct : présentation du projet

7 nov – 16 déc : homologation des lieux de jeu

5 – 16 déc : formation des arbitres

16 déc : test de Tornelo (1 site, 15 joueur·euse·s)

6 jan : test parties lentes (2 ou 4 sites, 4 joueur·euse·s)

20 jan : test parties rapides (4 sites, 60 joueur·euse·s)

1^{er} fév - 15 mar : homologation Fide

21 mar : tour préliminaire

11 avr : 8^e de finale

2 mai : ¼ finale

23 mai : ½ finale

13 jui : finale



oct	nov	déc	jan	fév	mar	avr	mai	juin	juil
Toussaint		Noël		Hiver		Printemps			

Questions ?

